



Stadt Velbert, Steueramt, Thomasstraße 1A in 42551 Velbert
Rückfragen: Frau Schulte
Telefon: 02051/26-2398
E-Mail: laura.schulte@velbert.de



Stadt Velbert
Steueramt
Thomasstraße 1 A
42551 Velbert

Eingangsstempel der Stadt Velbert:

Vergnügungssteuererklärung für Apparate in Spielhallen (Abgabe bis zum 10. Tag nach Ablauf eines Kalendervierteljahres)

Steuerpflichtiger/Automatenaufsteller	
Firma, Familienname, Vorname:	
Straße, Haus-Nr.:	
Postleitzahl, Ort:	
Telefon:	
E-Mail:	

Kassenzeichen:	
----------------	--

Zeitraum			
Monat/Monate/Quartal:		Jahr:	

Vergnügungssteuer nach § 6 der Vergnügungssteuersatzung			
für Apparate in Spielhallen mit Gewinnmöglichkeit:			
Summe Einspielergebnis (Saldo 2):	€	x 25 v. H. =	€
für Apparate in Spielhallen ohne Gewinnmöglichkeit:			
Summe laut Anlage 2:			,00 €
für Apparate in Spielhallen mit gewalttätiger oder pornographischer Darstellung:			
Summe laut Anlage 2:			,00 €
Gesamtbetrag			€

Die Anlagen 1 und 2 sind Teil dieser Steuererklärung und können bei Bedarf vervielfältigt werden.
Die entsprechenden Zählwerkausdrucke sind beigelegt.

Die Unterzeichnerin/Der Unterzeichner versichert, die Angaben in dieser Steuererklärung wahrheitsgemäß nach bestem Wissen und Gewissen gemacht zu haben.

Datum:	
Unterschrift:	

Anlage 2 zur Vergnügungssteuererklärung vom

Monat/Monate/Quartal:		Jahr:	
Firma, Familienname, Vorname:			
Kassenzeichen:			

Apparate in Spielhallen <u>ohne</u> Gewinnmöglichkeit	
Aufstellungsort (Straße, Haus-Nr.)	

Gerätename:	Gerätenummer:	x 40,00 € je Gerät/Monat =	Bemerkungen (z. B. Gerät abgebaut):
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
Summe:		,00 €	➤ Auf Seite 1 zu übertragen.

Apparate in Spielhallen mit gewalttätiger oder pornographischer Darstellung	
Aufstellungsort (Straße, Haus-Nr.)	

Gerätename:	Gerätenummer:	x 300,00 € je Gerät/Monat =	Bemerkungen (z. B. Gerät abgebaut):
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
		,00 €	
Summe:		,00 €	➤ Auf Seite 1 zu übertragen.